



Valpeklasse lydighet

Klubben har laget egne regler for valpeklasse i lydighet. Dette skal være en klasse som skal være moro, og de fleste kan være med uten mye trening. Dette er et uhøytidelig og meget uoffisielt konkurranseprogram.

Øvelse:	Beskrivelse:	Koeff.:
1	Tannvisning Tannvisning som i LP klasse 1. Hunden skal sitte i utgangsstilling (venstre side på plass), og dommer skal kunne se på tennene uten at hunden forandrer utgangsstilling.	x 2
2	Sitt/kontakt/vær så god Hunden skal her sitte og se at en matkopp settes ned, denne inneholder en godbit. Hunden skal på kommando ta kontakt og sitte slik til dommer gir klarsignal, da gir hundefører hunden kommando ”vær så god” eller tilsvarende. Dommer avgjør hvor lenge kontakten skal holdes. Men denne skal være lik for alle.	x 1
3	Fri ved foten Fri ved fot, det vil si hunden skal gå uten bånd ved din venstre side og sette seg hver gang fører får beskjed om å gjøre holdt, og fører går etter anvisninger fra dommer. Dommer bestemmer her lengde på øvelsen. OBSSS!! Her er det lov å bruke godbit/forsterker. (Vi har fått forespørsel om hvorfor det ikke er lineføring, men fant ut at det kan være lettere å gå med hund og evt godbit uten line.)	x 4
4	Dekk/bli, i bånd 30 sekunder Enkeltdekk, i bånd i 30 sekunder. Du dekker hunden og går i fra i båndets lengde (dommer utdeler samme bånd til alle i denne øvelsen). Hunden skal bli liggende, eventuelle avvik gir trekk, hvor mye trekk avgjør dommer.	x 3

- 5 Innkalling med påvirkning** **x 2**
Du overlater hunden til dommer eller dennes hjelper. Forlater hunden etter dommers anvisninger. På dommers kommando kaller du inn, her er det lov med påvirkning, men kun stemme og kropp, ikke godbiter eller leker. Dommer setter karakter etter hvor fort hunden kommer, og etter hvor lite påvirkning som trengs. Hunden skal komme til eier, det er ikke snakk om å komme på plass. Her er det rom for dommer til å trekke mye for masse påvirkning og legge til plusspoeng for ryddig innkalling.
- 6a Dekk fra utgangsstilling med påvirkning** **x 1**
Her har vi delt en øvelse inn i to momenter: Første gang du utøver øvelsen kan du bruke forsterker og påvirkning for å få hunden fort ned i dekk. Hunden skal sitte på din venstre side og du kan i første moment påvirke det du ønsker for å få en vellykket øvelse. Det kreves ingen sitt-opp.
- 6b Dekk fra utgangsstilling uten påvirkning** **x 3**
Du løser ut hunden og flytter deg etter dommers anvisninger. Etter utført øvelse gjøres det samme en gang til, men denne gangen er det kun lov å bruke kommandoord.
- 7 Apport valgfri leke** **x 3**
Apport valgfri gjenstand. Du holder fast hunden i halsbåndet og du slipper hunden i det du kaster favorittgjenstanden, etter dommerens anvisninger. Målet er å få hunden til å komme tilbake til deg med gjenstanden. Her er all påvirkning tillatt.
- 8 Helhet** **x 1**
Dette er en karakter dommeren setter etter å ha sett alle øvelsene, og her går det på; dommerens skjønn, samarbeid mellom hund og fører, glede i ringen og karakterer for øvrig.

Maks 200 poeng